



INDIVIDUARE BISOGNI E RISPOSTE TECNOLOGICHE 2

DigComp 2.2 - Risolvere problemi –
Parte 2

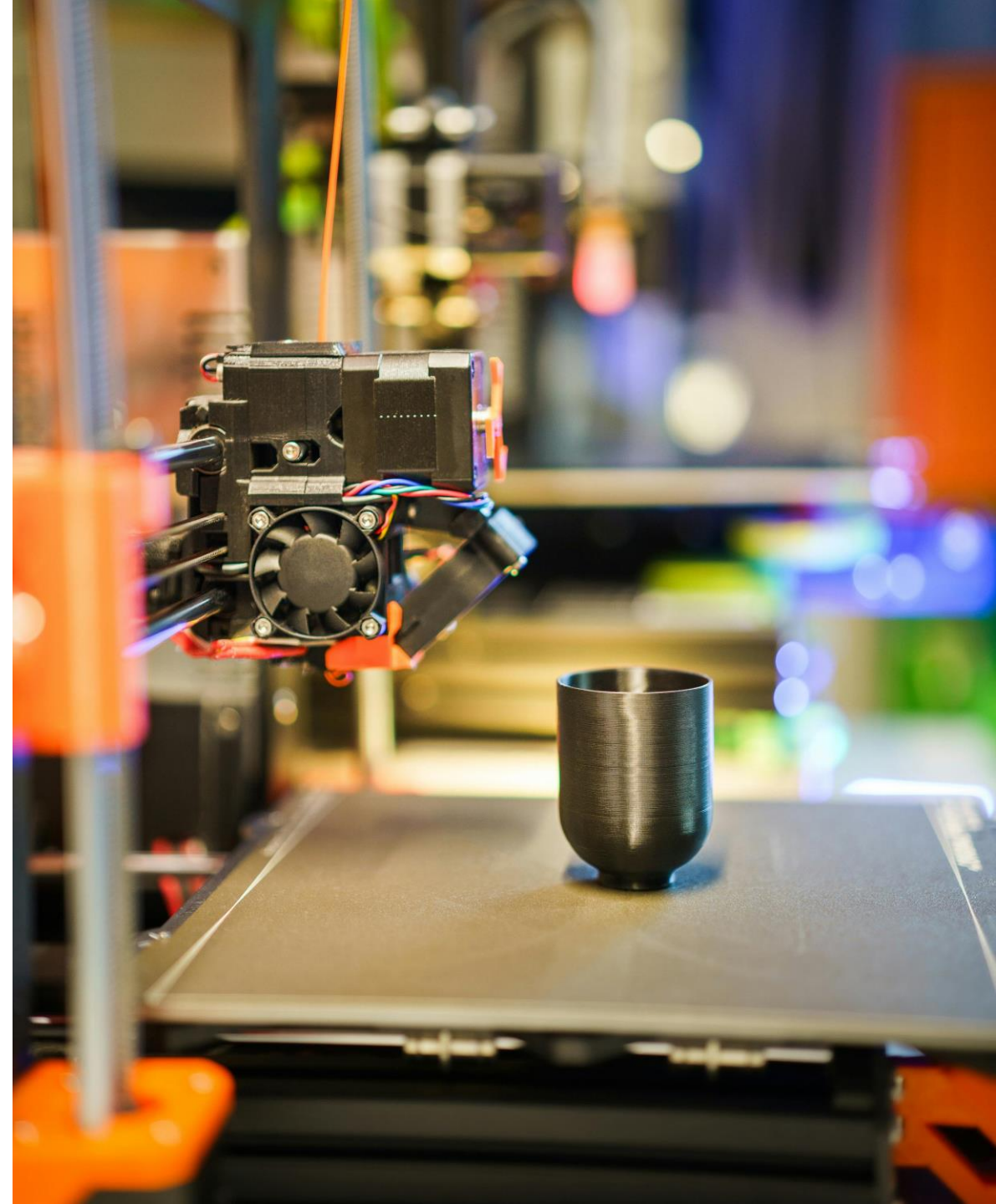


2.2 FUNZIONAMENTO STAMPANTE 3D

Stampa 3D

La stampa consente di creare oggetti tridimensionali reali partendo da un modello digitale. Utilizzando una stampante 3D è possibile produrre qualunque oggetti, dal semplice gadget personalizzato a componenti più complessi come pezzi di ricambio per elettrodomestici o elementi di arredo.

La stampante 3D legge il formato G-code.



2.2 FUNZIONAMENTO STAMPANTE 3D

Stampa 3D

Questa tecnologia è usata in molti settori grazie al fatto che si può stampare usando vari materiali.

Settori utilizzo:

- Gioielleria
- Calzoleria
- Progettazione industriale
- Architettura
- Automobilistico
- Aerospaziale
- Medico e dentistico.



2.2 FUNZIONAMENTO STAMPANTE 3D

TECNOLOGIA USATA

La realizzazione della stampa avviene creando l'oggetto strato per strato

Laminazione

Alcune stampanti fondono materiali che si ammorbidiscono con il calore. I vari strati creati vengono tagliati e modellati e poi uniti agli altri strati.

Materiali liquidi

Il materiale usato per creare i vari strati è in forma liquida che viene fatto indurire per avere la forma e la dimensione voluta.

2.2 FUNZIONAMENTO STAMPANTE 3D

AZIONI PRE STAMPA

Si deve impostare la stampante 3D in modo da evitare di fare errori in fase di stampa

Taratura

Si devono tarare gli assi nelle 3 dimensioni ed il piano di stampa. In questo modo si evita di sbagliare le dimensioni e l'adesione degli strati.

Risoluzione

Si deve impostare il valore dello spessore degli strati ed il valore in dpi. In questo modo si va ad indicare la precisione della stampa.

2.2 FUNZIONAMENTO STAMPANTE 3D

AZIONI PRE STAMPA

Si deve impostare la stampante 3D in modo da evitare di fare errori in fase di stampa

Riempimento

Si può impostare il valore in percentuale del riempimento per stabilire quanto deve essere robusto l'oggetto. Si può impostare anche la forma del riempimento.

Guscio

È la parte eterna dell'oggetto ed ha dei parametri propri da impostare.